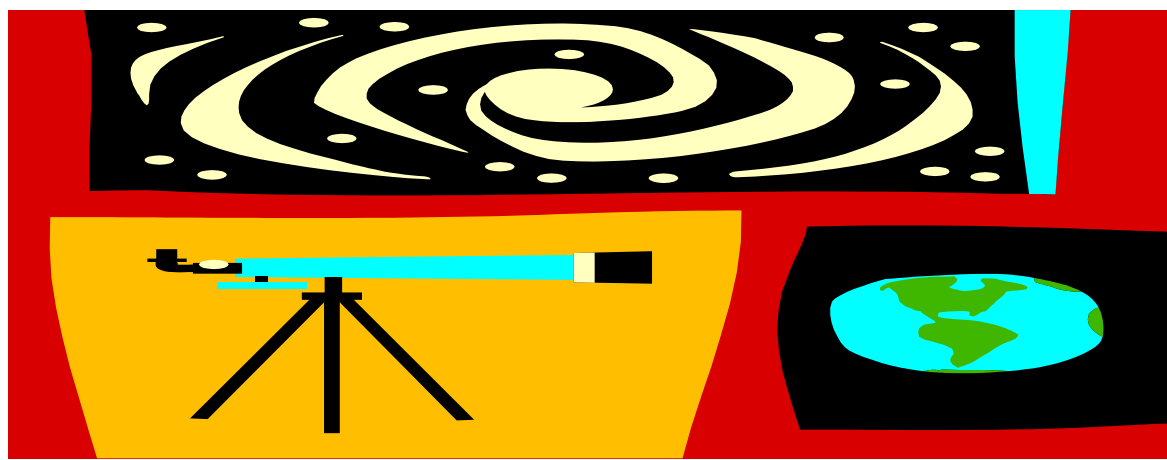


## DEPARTAMENTO DE ORIENTACIÓN

### EXTRACTO INFORMATIVO SOBRE MATERIAS OPCIONALES EN LA ESO

- **TALLER TECNOLOGÍA CREATIVA (1ºESO):**

Esta materia se organiza en cuatro bloques de contenidos: Bloque 1, El Proceso Creativo en Tecnología: resolución práctica de problemas sencillos y cortos que deben permitir múltiples soluciones con objeto de fomentar la creatividad. Bloque 2, Diseño y construcción de prototipos, problemas o situaciones que necesiten ser resueltas mediante la construcción de artefactos y máquinas. Bloque 3, Inventos y máquinas, estudio e investigación de hitos históricos de la Tecnología. Bloque 4, Programación Creativa: diseño y creación de objetos tecnológicos que funcionen mediante un programa informático.



- **TALLER DE INICIACIÓN A LA ACTIVIDAD EMPRESARIAL Y EMPRENDEDORA (2ºESO):**

El planteamiento inicial de la materia es que el alumno adquiera y desarrolle competencias relacionadas con el Autoconocimiento, la figura del emprendedor, el papel y la importancia del empresario, la actividad empresarial, su función social y aspectos básicos de la cultura financiera. Los Bloques de contenido son: Bloque 1 El autoconocimiento, Bloque 2 El Proyecto empresarial y Bloque 3 Aspectos financieros básicos.



- **MÚSICA ACTIVA Y MOVIMIENTO (3ºESO):**

Es una materia eminentemente práctica. Trata de la vivencia del gran entramado musical con multitud de posibles puestas en práctica sin olvidar los contenidos teóricos. Los Bloques de contenido son: Bloque 1 Destrezas y habilidades musicales. Bloque 2 Escucha y visionado. Bloque 3 Actitudes y valores imprescindibles en materias tan procedimentales como la música y que servirán de vehículo para la consecución de los conceptos.





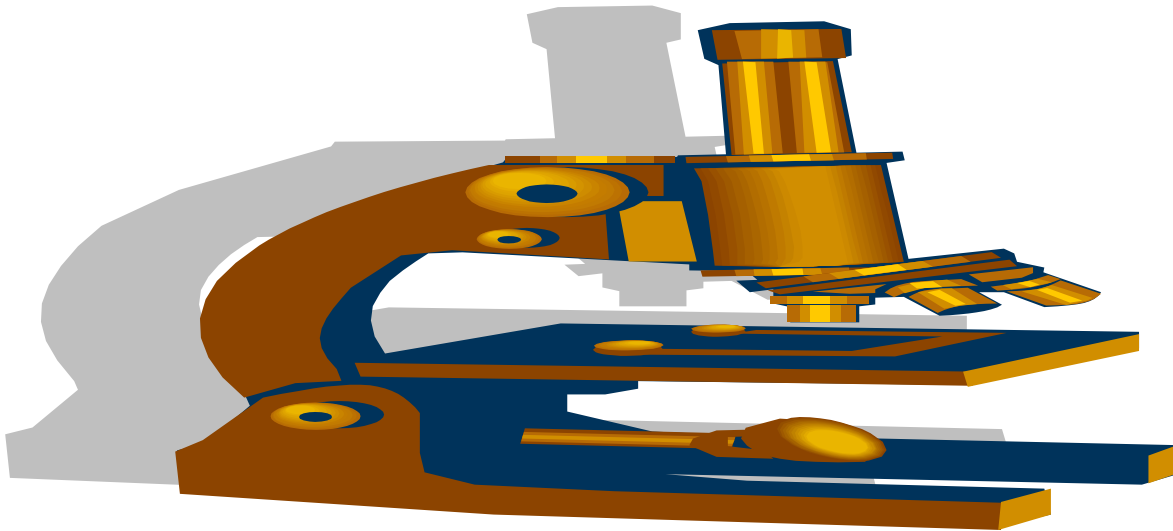
- **TECNOLOGÍA DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN (4ºESO, ENSEÑANZAS APLICADAS):**

En esta materia se trabajan los siguientes temas: Navegación segura por la red, Conocer la arquitectura de un ordenador, identificar sus componentes y describir sus características, Configurar y utilizar el sistema operativo identificando los elementos que lo componen, Producción de documentos (textos, hojas de cálculo, base de datos, presentaciones) Elaborar y publicar páginas Web.



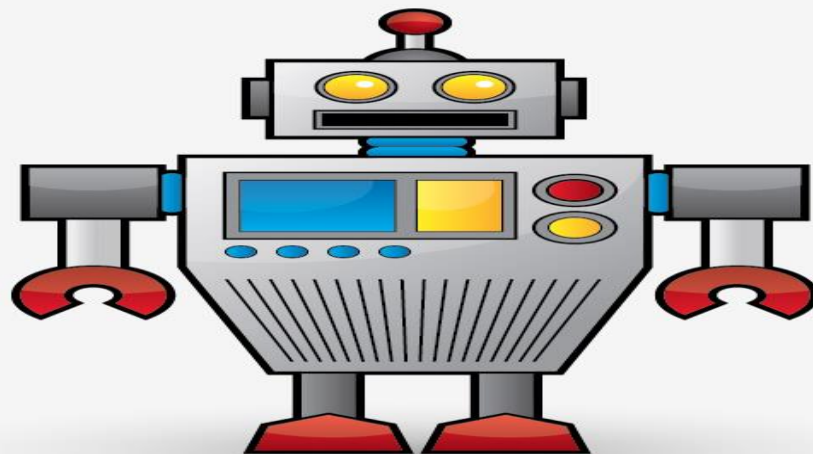
- **CULTURA CIENTÍFICA (4ºESO):**

En esta materia se trabajarán los siguientes Bloques de contenido, Bloque 1 Procedimientos de trabajo, obtener, seleccionar y valorar informaciones relacionadas con la ciencia y la tecnología a partir de distintas fuentes de información, valorar la importancia de la investigación y el desarrollo tecnológico, Bloque 2 diferenciar las explicaciones científicas relacionadas con el universo, el sistema solar, la tierra, el origen de la vida, la evolución de las especies.. Bloque 3 problemas medioambientales, gestión sostenible de los recursos...Bloque 4 realizar estudios sencillos sobre el desarrollo de la humanidad, el medioambiente.. Bloque 5 Salud y enfermedad, tratamientos, medidas preventivas, riesgos del consumo de drogas.



- **TECNOLOGÍA ROBÓTICA (4ºESO):**

En esta materia se imparten los siguientes bloques de contenido: Bloque 1, Electrónica analógica y digital, diferencias, componentes fundamentales en la realización de sensores y actuadores que utiliza el robot. Bloque 2, Sistemas de control, tipos y características, Bloque 3, Programación de sistemas técnicos, programar usando algoritmos, diagramas de flujo,...Bloque 4 , Robótica, realización y construcción de un robot.





- **MÚSICA (4ºESO ENSEÑANZAS APLICADAS)**

Bloque1, Interpretación y creación, flauta dulce e instrumental. Bloque 2, Técnicas instrumentales, vocales. Bloque 3, Escucha, audición de fragmentos, ritmos, melodías...Bloque 4, actitud, asistencia y material. Bloque 5, Grabación de sonido y nuevas tecnologías. Bloque 6, medios de comunicación y música, cine. Bloque 7, Música popular urbana. Bloque 8, Música culta y folklórica de España. Bloque 9, Músicas del mundo.



- **CULTURA CLÁSICA(4ºESO ENSEÑANZAS ACADÉMICAS)**

El Objetivo es acercar al alumno a los orígenes de nuestra cultura occidental, conociendo nuestra raíces geográficas, lingüísticas, culturales, históricas.. Valorar la contribución de la cultura griega en aspectos tan importantes hoy día como la política, las instituciones. Conocer la etimología de las palabras cultas de origen grecolatino.

Se desarrollarán competencias y capacidades de razonamiento y espíritu crítico. Valorarán las aportaciones grecorromanas a la civilización europea utilizando las tecnologías de la comunicación.





- **EDUCACIÓN PLÁSTICA VISUAL Y AUDIOVISUAL(4ºESO)**

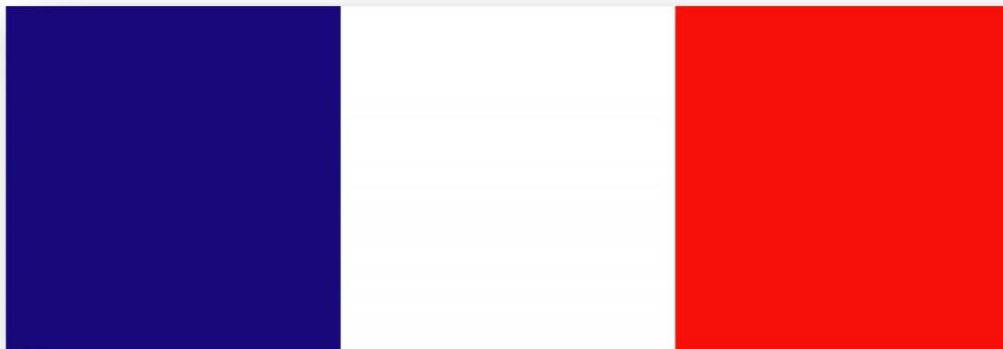
Es una optativa eminentemente práctica centrándose principalmente en láminas y trabajos teóricos. La actitud frente a la materia está muy valorada, enfocada a aquellos alumnos con competencias en creación artística, publicidad, diseño, imágenes en movimiento, geometría y aplicación de diferentes técnicas artísticas como estarcido, collage, carboncillo, témperas...

Los contenidos son materiales y técnicas, elementos gráfico-plástico, el color, la proporción, dibujo geométrico e imagen y arte.



- **SEGUNDA LENGUA EXTRANJERA. FRANCÉS (ESO y BACHILLERATO)**

Esta materia se oferta como optativa en todos los cursos de la ESO y en Bachillerato. En 1º ESO se parte de nivel cero. En todos los niveles se trabaja gramática, expresión y comprensión oral y escrita. El Francés es la lengua oficial en muchos países y en muchos otros la co-oficial. Es la segunda lengua en organismos internacionales(ONU,UNESCO,OTAN,UNIÖN EUROPEA) Es la tercera lengua usada en Internet lo que facilita el acceso a otras culturas y civilizaciones. Abre posibilidades en la etapa de inserción laboral.





Castilla-La Mancha

Consejería de Educación, Cultura y Deportes  
I.E.S. Leonardo da Vinci de Albacete.  
C/ la Paz, S/N, 02006 Albacete.  
Tlfo. 967238997, Email: 02003892.ies@edu.jccm.es



IES LeonardoDaVinci  
ALBACETE